

Projekt pilotażowego programu „Informatyczne Zielone Garnizony” realizowanego przez Ministerstwo Obrony Narodowej.

Liceum Ogólnokształcące im. Adama Mickiewicza w Górze uczestniczy w pilotażowym programie „Informatyczne Zielone Garnizony”, jest jedną z dwunastu szkół w Polsce zaproszoną do realizacji tego projektu.

Wspólny projekt Ministerstw Obrony Narodowej i Edukacji Narodowej zakłada utworzenie w liceach specjalnych, kierunkowych „Klas Mistrzostwa Informatycznego” w których uczniowie nauczą się tajników obrony sieci komputerowych przed zagrożeniami i będą mogli ze swojego miejsca zamieszkania pracować zdalnie, przez internet, jako wysokiej klasy specjaliści od cyberprzestrzeni.

Docelowo uczniowie objęci wspólnym projektem MON i MEN mają stawać się pracownikami wojska.

W Liceum Ogólnokształcącym w Górze realizować będziemy dodatkową specjalizację : robotyka - projektowanie, budowanie i programowanie robotów.

Projekt zakłada:

Organizator: Ministerstwo Obrony Narodowej

Współpraca: Ministerstwo Edukacji Narodowej, Kuratoria Oświaty, Jednostki Samorządu Terytorialnego, Jednostki Wojskowe

Koordinator: Wojskowe Centrum Edukacji Obywatelskiej

Grupa docelowa: uczniowie i nauczyciele – informatycy liceum i technikum na terenie tzw. zielonych garnizonów (12 szkół ponadgimnazjalnych z 8 województw)

Okres realizacji: od 1 września 2017 r. do 30 czerwca 2020 r. (licea, 3-letni system kształcenia)

Opis projektu: Projekt ma na celu wprowadzenie do szkół nowatorskich rozwiązań w zakresie nauczania informatyki z uwzględnieniem obrony cybernetycznej (dziedzina obronności kraju) w obszarze programowo-metodycznym i organizacyjnym.

Adresowany jest do uczniów oraz nauczycieli szkół ponadgimnazjalnych– liceum i technikum znajdujących się w małych miejscowościach w całej Polsce, tzw. zielonych garnizonach.

Cel projektu: przygotowanie informatyków - specjalistów na potrzeby wojska oraz środowiska cywilnego.

Cele szczegółowe:

- niwelowanie skutków bezrobocia w mniejszych miejscowościach,
- przygotowanie do studiów wyższych w zakresie informatyki,
- wykształcenie świadomości o możliwości zatrudnienia – pracy zdalnej w miejscu zamieszkania,
- przygotowanie nauczycieli informatyki do efektywnej pracy z uczniami w zielonych garnizonach,
- wykształcenie świadomych użytkowników sieci.

Rezultaty projektu:

1. Wykształcenie wykwalifikowanej kadry z obszaru informatyki oraz obrony sieci komputerowych przed zagrożeniami, będącej konkurencją na rynku pracy – kontynuacja nauki na wyższych uczelniach np. WAT.
2. Pozyskanie dla Jednostek Wojskowych stacjonujących w zielonych garnizonach wykwalifikowanej kadry informatycznej ze szczególnym uwzględnieniem dziedziny obronności kraju – obrony cybernetycznej.
3. Umożliwienie podejmowania zatrudnienia zdalnie bez konieczności opuszczania miejsca zamieszkania (rodziny miejscowości).
4. Budowanie pozytywnego wizerunku Wojska Polskiego w środowiskach lokalnych przez tworzenie szans zdobycia specjalistycznego wykształcenia oraz ciekawej i dobrze płatnej pracy.

Szkolenia: Przed wdrożeniem programu należy przygotować i przeprowadzić szkolenia merytoryczne (projektowanie UX, grafika użytkowa, frontend, backend) dla nauczycieli – zostaną one zorganizowane przez Wojskowe Centrum Edukacji Obywatelskiej przy współpracy ze specjalistami z Wojskowej Akademii Technicznej. Szkolenia będą prowadzone metodą blended learning – tygodniowe stacjonarne szkolenie oraz e-learningowe w ciągu roku szkolnego.

Uzupełnieniem tych szkoleń mogą być zajęcia dla nauczycieli i uczniów w Laboratorium Szkoły Przyszłości prowadzone przez Poznańskie Centrum Superkomputerowo Sieciowe w Poznaniu (<http://edulab.pcss.pl/>).

Praktyki dla uczniów: Dla uczniów planuje się 4 - tygodniowe praktyki w technikum, w liceum mogą to być staże wakacyjne. Mogą one odbywać się np. w jednostkach wojskowych stacjonujących w pobliżu szkół realizujących projekt lub też w WAT lub CSłil – do omówienia.

Finansowanie projektu: Realizacja programu wymaga nowelizacji przepisów ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. – Prawo oświatowe (DZ.U. 2017 r. poz. 59). Koszt wyposażenia jednej pracowni (sprzęt, oprogramowanie, drukarki, szkolenia) szacuje się na ok. 100 tys. zł.